



Digital Beijing, Digital Olympics Games 2008

“One World One Dream”

ทศพนธ์ นรทัตสัน

hs4hnl@msn.com



(ซ้าย) สนามกีฬา Beijing National Stadium (Bird's Nest-หรืออีกชื่อว่า “สนามรังนก”) จุคนได้ถึง 91,000 ที่นั่ง (ขวา) Digital Beijing Building, ซึ่งจะใช้เป็นศูนย์สารสนเทศและการสื่อสารสำหรับการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกครั้งนี้

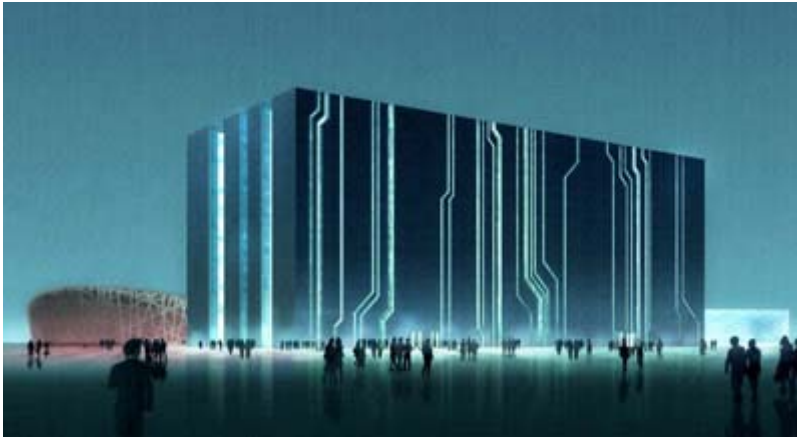
บทนำ

มหกรรมกีฬาโอลิมปิกฤดูร้อนครั้งที่ 29 กีฬาแห่งมวลมนุษยชาติ ที่จะจัดขึ้น ณ กรุงปักกิ่ง สาธารณรัฐประชาชนจีน ระหว่างวันที่ 8 สิงหาคม (วันที่ 8 เดือน 8 ปี 8) ถึง 24 สิงหาคม 2008 โดยพิธีเปิดจะเริ่มขึ้นเวลา 20 นาฬิกา (8 นาฬิกาตอนกลางคืน) ตามเวลาปักกิ่ง โดยเลข 8 นี้เป็นเลขนำโชคในวัฒนธรรมจีน ซึ่งตามความเชื่อของชาวจีน เลข 8 เป็นเลขมงคลมากที่สุด เพราะออกเสียงคล้ายกับคำว่า ‘ฟา’ ที่หมายถึง ‘ร่ำรวย’ การแข่งขันประกอบด้วย 28 ชนิดกีฬา จำนวนนักกีฬาประมาณ 10,500 จากทั่วโลก และคาดว่าจะมีนักท่องเที่ยวต่างชาติกว่า 3 ล้านคน รวมถึงนักกีฬาประมาณ 20,000 คนและผู้สื่อข่าวประมาณ 30,000 ชีวิต

สำหรับระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญของมหกรรมโอลิมปิกในครั้งนี้ ทำให้จีนในฐานะเจ้าภาพ ได้มีการลงทุนเป็นจำนวนมากในการวางระบบ IT และระบบสื่อสาร โดยมีการก่อสร้างศูนย์สารสนเทศและการสื่อสาร ซึ่งมีชื่อว่า “Digital Beijing Building” บนพื้นที่ 16,000 ตารางเมตร จีนบอกว่าระบบ IT และเทคโนโลยีต่างๆ ที่ใช้ครั้งนี้ จะเป็นเทคโนโลยีใหม่ถึงร้อยละ 60

Digital Beijing : The Olympic Data Center

“Digital Beijing Building” เป็นอาคารที่สร้างขึ้นใหม่ด้วยสถาปัตยกรรมที่แปลกใหม่ อาคารแห่งนี้จะใช้เป็นศูนย์สารสนเทศและการสื่อสารสำหรับการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกครั้งนี้



ด้วยความเป็นอาคารขนาดมหึมามีความกว้างของพื้นที่กว่า 0.05 ล้านตารางฟุต (98,000 ตารางเมตร) ตัวอาคารถูกออกแบบมาให้ดูเหมือนกัน แผง IC ขนาดยักษ์ หรือ Huge Integrated Circuit Board (เมื่อมองจากด้านข้าง) และเหมือนกับบาร์โค้ด (เมื่อมองจากด้านหน้าหรือ

ด้านหลัง) การออกแบบนี้ เป็นผลงานของ Chinese Architects Studio Pei-zhu. ที่ชนะการแข่งขันออกแบบระดับนานาชาติ ทางกรจีนวางแผนว่าตึกนี้ จะสร้างความตื่นตาตื่นใจและแสดงถึงความก้าวหน้าด้าน IT ในระหว่างการแข่งขันกีฬาโอลิมปิก เชื่อแน่ว่าอาคารแห่งนี้จะเป็นภาพที่คุ้นตาของผู้ชมทั่วโลกทางโทรทัศน์ในระหว่างการถ่ายทอดสดการแข่งขันครั้งนี้ด้วย

ตัวอาคารมีความสูง 57 เมตร จำนวน 11 ชั้น ตั้งอยู่ในบริเวณ Olympic Park เพียงพร้อมไปด้วยอุปกรณ์สื่อสารอันสมัย อินเทอร์เน็ตความเร็วสูง, ระบบรักษาความปลอดภัยข้อมูล (Information Security), บริการด้าน IT, ห้องทำงาน, Business room และสิ่งอำนวยความสะดวกต่างๆ ภายหลังจบการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกแล้ว เทศบาลนครปักกิ่ง (Beijing municipal government) จะใช้เป็นสถานที่จัดเก็บข้อมูล และศูนย์อำนาจการและสั่งการเหตุการณ์ฉุกเฉิน (Beijing municipal government's data storage and emergency response command)



ด้วยการออกแบบภายในที่เป็นระบบ Rainwater collection system และใช้ LED ให้ความสว่างภายในอาคารทำให้ประหยัดพลังงานได้ถึงร้อยละ 60 ซึ่ง Concept ในการออกแบบภายในของตัวอาคาร ได้ถูกคิดค้นและพัฒนาขึ้นมาใหม่ภายใต้สถาปัตยกรรมร่วม

สมัยในยุคสารสนเทศ รูปทรงของอาคารถูกออกแบบให้ดูเหมือนกับ “บาร์โค้ด” ตัวอาคารได้ผสมผสานระหว่างผนังตึกด้านหน้าและด้านหลังโดยทำให้เป็นร่องแบบ Serene water surface ส่วนด้านข้างของอาคารจะออกแบบให้เหมือนกับ แผงวงจร IC (Integrated Circuit Board) ซึ่งความหมายเชิงนามธรรมของอาคารแห่งนี้ ก็คือ สัญลักษณ์ 0 และ 1 ในระบบดิจิทัล หรือ ไม่มีค่า (void) กับ มีค่า (solid) นี้คือ

สัญลักษณ์ในยุคดิจิทัล ที่สื่อแสดงถึงความเป็น Digital Olympic และอาจจะได้รับการปรับเปลี่ยนอีกครั้งในอนาคตเพื่อให้ก้าวทันเทคโนโลยี



<< ภาพในมุมมองที่เป็น IC Board

<< ภาพในมุมมองที่เป็น Barcode

การวางระบบ IT สำหรับมหกรรมโอลิมปิก (Digital Olympic)

1. **บริการสื่อสารข้อมูล (Communication Services)** จะมีศูนย์กลางอยู่ที่ Digital Beijing building ซึ่งประกอบด้วยอุปกรณ์สื่อสารที่ทันสมัยหลากหลายชนิด รวมทั้งบริการบอร์ดแบนอินเทอร์เน็ทความเร็วสูงที่มีเสถียรภาพสูง โดยมีการวางโครงข่ายสื่อสารใหม่สำหรับมหกรรมกีฬาโอลิมปิกครั้งนี้ โดยเฉพาะ เพื่อรองรับการสื่อสารด้วยเทคโนโลยีสมัยใหม่ รวมทั้งระบบโทรศัพท์พื้นฐาน (Fixed telephone) ที่สามารถรองรับการสื่อสารในระบบ 2G และ 2.5G ส่วนโครงข่ายโทรศัพท์มือถือที่นั่น จะเป็นระบบ 3G นอกจากนี้ ยังมีระบบเคเบิลใต้น้ำ ระบบสื่อสารดาวเทียม วิทยุสื่อสารระบบดิจิทัล Trunk network โดยบริการสื่อสารข้อมูลต่างๆ ที่จัดไว้บริการนั้น จีนได้ปรับปรุงและพัฒนาให้สามารถรองรับกับมาตรฐานการสื่อสารของหลายประเทศทั่วโลก

2. **การบริการแพร่ภาพทางสถานีโทรทัศน์ (Broadcast and TV services)** จะมีสถานีโทรทัศน์เฉพาะกิจสำหรับการถ่ายทอดสดการแข่งขันที่มีเสถียรภาพในการส่งสัญญาณและเป็นแม่ข่ายหลักให้สถานีโทรทัศน์อื่นได้เชื่อมโยงสัญญาณถ่ายทอดไปทั่วโลก พร้อมทั้ง ได้เปลี่ยนเทคโนโลยีการแพร่ภาพจากระบบ Analog เป็นระบบ Digital ทั้งโทรทัศน์ผ่านดาวเทียม, โทรทัศน์ภาคพื้นดิน โดยจะมีรายการออกอากาศที่หลากหลายตลอดการแข่งขัน

3. **ด้านข้อมูลการแข่งขันและกิจกรรม (Event Information System)** ด้วยความร่วมมือกับบริษัทชั้นนำด้านเทคโนโลยี ได้มีการจัดทำระบบสารสนเทศเพื่อให้บริการข้อมูลสารสนเทศเกี่ยวกับการแข่งขันและกิจกรรมต่างๆ ทั้งในส่วนของกีฬาโอลิมปิก และพาราลิมปิก

4. **การสร้างสัญลักษณ์ของดิจิทัลโอลิมปิก (Buildings Symbolizing Digital Olympics)** โดยการสร้างศูนย์กลางข้อมูลกีฬาโอลิมปิก(Olympic hub of comprehensive) ซึ่งให้บริการทั้งอินเทอร์เน็ต การแบ่งปันทรัพยากรสารสนเทศ การอำนวยความสะดวก การส่งการ ระบบสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ

ในสถานการณ์ต่างๆ ซึ่งภายหลังเสร็จสิ้นการแข่งขันแล้ว สถานที่แห่งนี้ จะใช้เป็นศูนย์อำนวยความสะดวกและการของกิจกรรมสำคัญๆ ในจีนและปักกิ่ง และเป็นศูนย์อำนวยความสะดวกสำหรับ “Digital Beijing”

5. ด้านช่องทางสื่อสารหลัก (Comprehensive Pipelines for Olympic-Based Communication) ได้มีการวางแผนสำหรับช่องทางสื่อสารหลักสำหรับการประมวลผลข้อมูลในการแข่งขันกีฬาโอลิมปิก การจัดวางโครงสร้างพื้นฐานการสื่อสารข้อมูลของระบบ, ระบบ IT, เครือข่ายคอมพิวเตอร์ รวมทั้งอุปกรณ์ในการจัดเก็บข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ

6. การให้บริการข่าวสารแก่สาธารณชน (Comprehensive Information Services for the Public) ได้มีการจัดระบบบริการข่าวสารแก่สาธารณชน ที่คำนึงถึงการเข้าถึงและใช้บริการของผู้ใช้ระดับบุคคลเป็นสำคัญ โดยมีการประสานงานความมือกับหน่วยงาน องค์กรต่างๆ ในการจัดบริการข่าวสารไม่ว่าจะข้อมูลด้านที่พัก สถานที่พักผ่อน ระบบขนส่งมวลชน แผนที่เดินทาง(เชื่อมโยงกับระบบบอกตำแหน่งจากดาวเทียม: satellite-positioning) ซึ่งจะตั้งจุดบริการข่าวสาร (Kiosks) ตามสถานที่ต่างๆ รวมถึงการติดตั้งจอแสดงผลขนาดใหญ่ ตามสถานที่สาธารณะเพื่อแสดงข้อมูลพยากรณ์อากาศ, ระบบเตือนภัย เป็นต้น

7. รูปแบบ e-Business สำหรับการแข่งขันกีฬาโอลิมปิก (e-Business Platform for the Olympics) ได้แก่การสร้างระบบ e-Business โดยทางการเงิน และสนับสนุนให้ภาคเอกชนจัดบริการต่างๆ ในรูปแบบ e-Business ซึ่งผ่านการรับรองมาตรฐานสากล ทั้งนี้ เพื่อความสะดวกในการชำระค่าบริการ ค่าสินค้า การส่งมอบสินค้าและบริการ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในบริการประเภทที่พัก บริการส่งอาหารถึงที่พัก ธุรกิจท่องเที่ยว และ Shopping Online เป็นต้น ทั้งนี้ บริการต่างๆ ในรูปแบบ e-Business นี้ จะต้องเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ รวดเร็ว ปลอดภัยและเชื่อถือได้

8. การใช้เทคโนโลยี I.C. (Use of I.C.) การเทคโนโลยี I.C. ที่มีความปลอดภัย เชื่อถือได้สะดวกต่อการใช้งานและทำงานได้อย่างชาญฉลาด มีประสิทธิภาพ อาทิเช่น การลงทะเบียน การออกใบอนุญาตต่างๆ การจ่ายเงินค่าธรรมเนียม หรือค่าบริการ และการให้บริการต่างๆ ผ่านบัตรต่างๆ อาทิเช่น Communication Card, Bank Card เป็นต้น โดยจะมีเครือข่ายและจุดให้บริการทั่วทั้งกรุงปักกิ่ง

9. ระบบบริการข้อมูลสารสนเทศแบบหลายภาษา (Multi-Linguistic Intellectual Information Service) โดยใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence Technology) ในการที่จะเข้าใจภาษาต่างๆ รวมทั้งการให้บริการข้อมูลเกี่ยวกับการแข่งขันและกิจกรรมในภาษาต่างๆ ที่สำคัญเพื่อลดข้อจำกัดด้านการสื่อสารของนักกีฬา เจ้าหน้าที่ สื่อมวลชน และผู้ชมจากทั่วโลก ความเข้าใจด้านภาษาระหว่างกันนี้ จะนำไปสู่มิตรภาพและความเข้าใจอันดีระหว่างกัน เพื่อมุ่งสู่เป้าหมายการเป็นพลเมืองโอลิมปิก “People’s Olympics” ร่วมกัน

10. ระบบรักษาความปลอดภัยสารสนเทศ (Safeguards for Information Security and Comprehensive Security) มีการสร้างระบบรักษาความปลอดภัยสำหรับเครือข่าย ข้อมูลสารสนเทศ และระบบงานต่างๆ ซึ่งมีมาตรการป้องกันการบุกรุกและภัยคุกคามทางคอมพิวเตอร์ โดยใช้

พระราชบัญญัติอาชญากรรม (Criminal Acts) ป้องกันการบุกรุก หรือโจมตีจาก Hackers รวมทั้งการทำลายข้อมูลโดยไวรัสคอมพิวเตอร์ สำหรับการมาตรการสำรองข้อมูลนั้น ได้ใช้เทคโนโลยีสำรองข้อมูล (Back-up) ที่มีประสิทธิภาพสูงสำหรับเครือข่ายสารสนเทศการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกและระบบรักษาความปลอดภัยสารสนเทศ เพื่อป้องกันเหตุการณ์ที่ไม่คาดฝัน หรือการก่อการร้ายในรูปแบบต่างๆ

11. การควบคุม กำกับดูแลระบบสื่อสารทางวิทยุ (Radio Control) ส่วนระบบวิทยุสื่อสาร ที่จะใช้ในงานนั้น จีนได้มีการวางแผนและเตรียมความพร้อมไว้อย่างเป็นระบบ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการจัดสรรคลื่นความถี่ที่จะใช้ในการประสานงานและรายงานผลการแข่งขัน โดยจะได้มีการทดสอบความพร้อมของอุปกรณ์และระบบสื่อสารด้วยคลื่นวิทยุ เพื่อป้องกันการรบกวนกันของคลื่นความถี่ต่างๆ รวมทั้งการจัดให้มีเครือข่ายสำรองในกรณีที่เครือข่ายสื่อสารหลักใช้การไม่ได้ รวมถึงการ Monitor และวิเคราะห์การรบกวนระหว่างความถี่ การดำเนินงานดังกล่าวได้ใช้เทคโนโลยีการจัดการระบบสื่อสารวิทยุที่ทันสมัย ซึ่งกระทรวงอุตสาหกรรมสารสนเทศ (Ministry of Information Industry) และคณะกรรมการอำนวยการจัดงานกีฬาโอลิมปิกของกรุงปักกิ่ง (Beijing Organizing Committee for the games of the XXIX Olympiad) ได้มีการออกระเบียบว่าด้วยการเตรียมการและการบริหารจัดการระบบวิทยุสื่อสารในมหกรรมกีฬาโอลิมปิก ณ กรุงปักกิ่ง (The Provisional Regulations on the Radio Management during the period of Beijing Olympic Games and its preparation) ซึ่งผู้ใช้วิทยุ/เครื่องวิทยุสื่อสาร อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องที่ใช้ในงานนั้นจะต้องได้รับใบอนุญาตจากทางการ รวมถึงเจ้าหน้าที่ต่างชาติที่มีความจำเป็นต้องนำวิทยุสื่อสารเข้าไปใช้ในการประสานงานในครั้งนี้ด้วย โดยระเบียบดังกล่าวจะมีผลใช้บังคับตั้งแต่วันที่ 17 ตุลาคม 2008 *[ดูเพิ่มเติม http://rf.beijing2008.cn/upload/dc/OlympicRadioRegulation_EN.pdf]*

12. การจัดการโครงการ (Project Management) ได้มีการสร้างระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการโครงการต่างๆ ในการก่อสร้างและจัดการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกครั้งนี้ ให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพทั้งในส่วนของการประสานงานระหว่างกันของผู้ที่เกี่ยวข้อง การกำกับดูแลโครงการ โดยสามารถติดตามการดำเนินงานโครงการต่างๆ ผ่านระบบออนไลน์ตลอดเวลา ไม่ว่าจะเป็น ขณะนี้โครงการดำเนินงานถึงขั้นตอนใดแล้ว? คุณภาพของงาน? ค่าใช้จ่าย? เหตุการณ์ที่ผิดปกติหรือไม่คาดคิดว่าจะเกิดขึ้น รวมถึงการให้ข้อมูล แนวทางในการตัดสินใจแก้ปัญหาในกรณีต่างๆ

13. ระบบสนับสนุนข้อมูลสารสนเทศเกี่ยวกับสนามแข่งขัน (Back-up Information System for Construction and Function of Stadiums and Gymnasiums) ซึ่งเป็นส่วนที่มีความสำคัญมาก โดยระบบดังกล่าวจะสามารถจำลองสนามแข่งขันทั้งสนามกีฬาและกรีฑา ได้อย่างสมบูรณแบบ เพื่อเป็นข้อมูลสนับสนุนการสั่งการและตัดสินใจของเจ้าหน้าที่ผู้ประสานงานระหว่างหน่วยงานต่างๆ และเจ้าหน้าที่ผู้เข้าร่วมจากต่างชาติ

14. การสั่งการและสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ (Platform for Sharing Commanding and Decision-Making Information) เพื่อให้ระบบสั่งการ การตัดสินใจ การประสานงานระหว่างหน่วยงานต่างๆ ทั้งหน่วยงานภาครัฐ ภาคเอกชนผู้จัดการแข่งขัน พิธีเปิด พิธีปิด แสง สี เสียง เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและเอกภาพ โดยมีการนำระบบสัญลักษณ์ หรือที่เรียกว่า Symbolizing Digital

Olympics เข้ามาใช้งาน เพื่อบูรณาการการใช้ข้อมูลสารสนเทศพื้นฐานร่วมกัน อาทิเช่นระบบสื่อสาร Digital Trunk System การกำหนดรูปแบบในการแลกเปลี่ยนสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจระหว่างกัน

15. การสนับสนุนให้เกิดสภาพแวดล้อมด้านสารสนเทศของกรุงปักกิ่ง (Back-Up Environment for Informatization of Beijing) เนื่องจากการสนับสนุนให้เกิดสภาพแวดล้อมแบบ Informatization หรือ การที่สารสนเทศถูกสร้างขึ้นในรูปแบบต่างๆ ที่หลากหลาย ทำให้คนที่มีสารสนเทศมากสามารถเข้าถึงสารสนเทศได้มาก ย่อมนำไปสู่การรับรู้ได้มาก มีความเข้าใจ สามารถตัดสินใจ อย่างชาญฉลาดมากกว่าคนที่มีสารสนเทศและเข้าถึงสารสนเทศได้น้อยกว่า สิ่งเหล่านี้เป็นความจำเป็นพื้นฐานที่จะนำไปสู่ความสำเร็จของ “Digital Olympics” ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของยุทธศาสตร์ “Digital Beijing” ซึ่งมุ่งสร้างระบบสารสนเทศที่หลากหลายในทุกภาคส่วน อาทิเช่น รัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (E-government), Broad band อินเทอร์เน็ต, โครงข่ายสื่อสารโทรคมนาคม เป็นต้น

16. เทคโนโลยีและสารสนเทศที่สำคัญ (Key Technology and Information Industry) ทางการเงินจะใช้ระบบ IT ของการแข่งขันขั้นขั้นกีฬาโอลิมปิก หรือ “Digital Olympics” เป็นตัวส่งเสริมให้ “Digital Beijing” ไปสู่ความสำเร็จเต็มรูปแบบ

ข้อแนะนำในการใช้ระบบสารสนเทศ และ IT อย่างปลอดภัยสำหรับผู้ไปร่วมงานมหกรรมโอลิมปิก

สำหรับผู้ที่เดินทางไปร่วมงานมหกรรมกีฬาโอลิมปิกที่กรุงปักกิ่งครั้งนี้ เครื่อง Laptop, โทรศัพท์มือถือ หรือ Smart phone ที่ท่านนำไปด้วย จะต้องใช้งานอย่างระมัดระวังเนื่องจากมีความเสี่ยงสูงต่อการถูกคุกคามจากไวรัสคอมพิวเตอร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งประเภท Trojan horse ซึ่งจะลอบเข้ามาขโมยข้อมูลส่วนตัวข้อมูลของคุณ ไม่ว่าจะเป็นข้อมูลเกี่ยวกับบัญชีธนาคาร หมายเลขบัตรเครดิต ฯลฯ จากในอุปกรณ์เหล่านั้นผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต แม้ว่ารัฐบาลจีนจะเข้มงวดในการใช้งานอินเทอร์เน็ต แต่ปัญหาการระบาดของไวรัสคอมพิวเตอร์, Malware และการขโมยข้อมูลต่างๆ ก็ยังเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องในจำนวนมาก

ดังนั้น การใช้งานคอมพิวเตอร์ในจีน โดยเฉพาะอย่างยิ่งการท่องเน็ต รับส่ง e-Mail การทำธุรกรรมทางอินเทอร์เน็ตต่างๆ คุณจะต้อง Update ซอฟต์แวร์ Antivirus ให้ทันสมัยอยู่เสมอ รวมทั้งให้ระมัดระวังการใช้ Bluetooth เนื่องจากมีความเสี่ยงต่อการลักลอบดักจับข้อมูลสูงมาก เจ้าหน้าที่ด้านความปลอดภัย จึงได้ให้คำแนะนำถึงการใช้งานคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตอย่างปลอดภัย ดังนี้

ระดับต้น

1) ใช้อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลที่สามารถถอดเก็บได้ (Removable storage media) อาทิเช่น Flash drive, External hard disk ในการจัดเก็บข้อมูลที่สำคัญ

2) ข้อมูลที่สำคัญตามข้อ 1) ควรได้รับการสำรองข้อมูลไว้ (Back-Up) เพื่อป้องกันอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลเหล่านั้นชำรุด หรือสูญหาย

3) ก่อนที่จะออกเดินทางจากที่พักควรทำการ Update ซอฟต์แวร์ป้องกันไวรัสคอมพิวเตอร์, Firewall หรือระบบป้องกันภัยคุกคาม (Intrusion Detection Systems)

4) อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ใดๆ ที่ไม่จำเป็นต้องใช้งานควรปิดไว้ (Turned off)

ระดับกลาง

1) เอาเฉพาะข้อมูลที่จำเป็นเท่านั้นไว้ในคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลของคุณที่นำไปด้วย

2) ควรมีการทำสำเนาเอกสารไว้อย่างน้อย 2 ชุด (Duplicates)

3) ใช้การเข้ารหัสข้อมูล (Data Encryption) สำหรับข้อมูลที่สำคัญ เพราะในเครือข่ายอินเทอร์เน็ตแบบไร้สาย (Wi-Fi) นั้น Hacker สามารถเข้าถึงข้อมูลใน Hard disk ของคุณได้โดยง่าย ทำให้ข้อมูลใดๆ ที่อยู่ใน Hard disk อยู่ในภาวะไม่ปลอดภัย

4) อย่าทิ้งอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลใดๆ ไว้ที่ห้องพักในโรงแรม

5) อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลที่สามารถถอดออกและพกติดตัวได้ (Removable media) ควรนำไปด้วย

6) Laptops หรืออุปกรณ์คอมพิวเตอร์ต่างๆ ควรเก็บไว้ในตู้ที่มีกุญแจล็อกภายในห้องพักของโรงแรม

ระดับสูง

1) ห้ามใช้ Free Wi-Fi Connections โดยปราศจากการเข้ารหัส

2) ไม่ทำงานหรือธุรกรรมใดๆ ที่มีความสำคัญผ่านจุดให้บริการอินเทอร์เน็ตสาธารณะ

3) เปลี่ยนรหัสผ่านต่างๆ ใหม่ทั้งหมด ทุกครั้งที่คุณกลับถึงที่พัก ไม่ว่าจะป็นรหัสผ่านในการเข้าใช้เครื่อง e-Mail หรือระบบสารสนเทศต่างๆ

4) เมื่อคุณอยู่ในระหว่างการเดินทาง ควรจำกัดบัญชีผู้ใช้ที่สามารถเข้าใช้งานเครื่อง Laptop ของคุณให้มีเพียง 1 บัญชีเท่านั้น และยกเลิกบัญชีผู้ใช้อื่นทั้งหมดที่มีในเครื่องของคุณ จนกว่าคุณจะกลับถึงบ้าน

5) บัญชีผู้ใช้งานชั่วคราว (Temporary Account) ควรจะลบออกก่อนที่จะต่อเครื่อง Laptop เข้ากับ Home หรือ Office network

บทส่งท้าย

ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) ในมหกรรมกีฬาโอลิมปิกฤดูร้อน ครั้งที่ 29 ณ กรุงปักกิ่ง สาธารณะรัฐประชาชนจีนในครั้งนี้ ถือได้ว่ามีเตรียมการ การลงทุนให้มีความพร้อมรองรับกับภารกิจอันสำคัญในครั้งนี้ มาเป็นอย่างดี แต่สิ่งหนึ่งที่ผู้เขียนเห็นว่า จีนใช้โอกาสให้เป็นโอกาสเสมอ นั่นก็คือ การที่จีนได้พัฒนาให้กรุงปักกิ่ง “Digital Beijing” ซึ่งระบบ IT ต่างๆ ที่สนับสนุนมหกรรมกีฬาโอลิมปิกในครั้งนี้ หรือ “Digital Olympics Games 2008” ก็เป็นส่วนหนึ่งของ “Digital Beijing” ด้วย สิ่งต่างๆ เหล่านี้ได้เน้นย้ำว่าในโลกาภิวัตน์นั้น ICT ได้กลายเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตมนุษยชาติ อย่างไม่อาจปฏิเสธได้ต่อไปอีกแล้ว

ขอแนะนำ Mascots หรือ สัตว์นำโชคสำหรับมหกรรมกีฬาโอลิมปิกฤดูร้อน ครั้งที่ 29 ณ กรุงปักกิ่ง สาธารณรัฐประชาชนจีน มาฝากทุกๆ ท่าน

福娃 Fuwa



“ฟูหว่า” (Fuwa) หรือ Friendlies เป็น Mascots อย่างเป็นทางการของการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกในครั้งนี้ มีจำนวน 5 ตัว และมีสีตามห่วงโอลิมปิก (Olympic ring) – Fuwa จะเป็นทูตสันถวไมตรีของจีน ที่จะนำมิตรภาพ สันติภาพ และความปรารถนาดี ส่งไปยังเด็กๆ ทั่วทุกมุมโลกและเชิญชวนทุกคนทั่วโลกได้เข้าร่วมในช่วงเวลาแห่งการเฉลิมฉลองความเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันของมวลมนุษยชาติ [ดูเพิ่มเติม <http://en.beijing2008.cn/spirit/beijing2008/graphic/n214068254.shtml>]



The 2008 Summer Paralympic Games, the thirteenth Paralympics ครั้งที่ 13 มหกรรมกีฬาสำหรับผู้พิการจากทั่วโลก ซึ่งจะมีขึ้นต่อจากมหกรรมโอลิมปิกที่กรุงปักกิ่ง ระหว่างวันที่ 6-17 กันยายน 2008 ภายใต้คำขวัญ "One World, One Dream" เช่นเดียวกับมหกรรมกีฬาโอลิมปิกฤดูร้อนครั้งที่ 29 นี้ ส่วนสัญลักษณ์ของ Beijing 2008 Paralympic Games ในครั้งนี้มีชื่อว่า **"Sky, Earth, and Human Beings"** ในงานนี้จะมีการแข่งขันจำนวน 20 ชนิดกีฬา

สำหรับประเทศไทย ที่หวังว่าสักวันหนึ่งจะมีโอกาสเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬาโอลิมปิก คงจะต้องวางแผนและเตรียมความพร้อมด้าน ICT เช่นเดียวกับกรณีของจีน แต่อย่างไรก็ตามถึงวันนั้น เทคโนโลยีต่างๆ ก็คงจะเปลี่ยนแปลงไปเป็นอันมาก การวางแผนของทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องจึงต้องมองไปในอนาคต ด้วยเป้าหมายและทิศทางที่ชัดเจน เพื่อความสง่างามในการเป็นเจ้าภาพมหกรรมโอลิมปิก มหกรรมกีฬาแห่งมวลมนุษยชาติ

➡ เว็บไซต์อย่างเป็นทางการของ Beijing 2008 Olympic Games: <http://en.beijing2008.cn>

➡ เว็บไซต์อย่างเป็นทางการของ Beijing 2008 Paralympic Games: <http://en.paralympic.beijing2008.cn>